



# STARK FAQ V1.2

## ★ STARK-EINHEITEN

### EDDARDS EHRENGARDE

F: Kann Eddard Starks Ehrengarde in einem Spielmodus, der diese Regel beinhaltet, neu aufgestellt werden?

A: *Nein, Eddards Ehrengarde hat das Charakter-Schlüsselwort. Solche Einheiten können nicht neu aufgestellt werden, wenn sie vernichtet wurden.*

### GESCHWORENE SCHILDE VON HAUS TULLY

F: Wie interagiert „Befehl: Schildwall“ mit der Anzahl der Verteidigungswürfel, die ich werfe?

A: *Du wirfst 1W3 und wehrst entsprechend viele Treffer automatisch ab. Für jeden verbleibenden Treffer wirfst du dann 1 Verteidigungswürfel.*

### VORREITER VON HAUS STARK

F: Wird **Blitzoffensive** ausgelöst, falls der Effekt einer andere Zone durch den Effekt der -Zone ersetzt wird?

A: *Nein. Blitzoffensive wird nur ausgelöst, falls die Vorreiter zum Ziel der -Zone werden. Auch wenn sich der Effekt der -Zone selbst ändern sollte und die Zone dann die Vorreiter als Ziel bestimmt, darf Blitzoffensive verwendet werden und ersetzt dann den Effekt, den die Zone dann hat, durch eine freie Ansturm-Aktion (falls der Besitzer dies wählt).*

## ★ STARK-VERSTÄRKUNGEN

### BRAN UND HODOR (SCHÜTZLING UND BESCHÜTZER)

F: Erhalten die automatischen Treffer durch **Bran, der Leibwechsler** die Waffenfähigkeiten der Einheit, in der er sich befindet (angenommen ich ziele mit der Fähigkeit auf sie)?

A: *Ja, diese zusätzlichen Treffer werden behandelt, als kämen sie von der Einheit selbst (Spielregel, S.12) und erhalten deshalb alle anwendbaren Fähigkeiten, Effekte usw.*

### BRYNDEN TULLY (DER SCHWARZFISCH)

F: Wie lange hält der Befehl: **Haltet die Stellung!** an?

A: *Bis zum Ende der Runde.*

### EDDARD STARK (LORD VON WINTERFELL)

F: Wann genau ist der Auslöser für **Befehl: Für den Norden!**?

A: *Für den Norden! wird verwendet, bevor Angriffswürfel geworfen werden (und teilt sich somit das Timing mit ähnlichen Effekten/Karten). Das kann bedeuten, dass das Heilen von Wunden Einfluss darauf hat, wie viele Angriffswürfel die Einheit wirft.*

### RODRIK CASSEL (WAFFENMEISTER)

F: Wie interagieren **Befehl: Kampfausbildung** und **Schwachstelle finden** miteinander?

A: *Schwachstelle finden benötigt einen Verwundbar-Marker, der auf der Einheit sein muss, sobald der Angriff deklariert wird. Zu dem Zeitpunkt, ab den durch **Kampfausbildung** 1 Marker hinzugefügt wird, ist der Auslöse-Zeitpunkt für **Schwachstelle finden** bereits abgelaufen.*

### HAUPTMANN DER GESCHWORENEN SCHWERTER

F: Kann ich den Verwundbar-Marker von **Befehl: Kampfausbildung** im selben Angriff verwenden, in dem er platziert worden ist?

A: *Ja, der Marker wird „nachdem die Angriffswürfel geworfen worden sind“ platziert. Verwundbar-Marker ausgeben würde erst stattfinden, nachdem der Verteidiger seine Verteidigungswürfel geworfen hat – also zu einem viel späteren Zeitpunkt.*

## STARK-TAKTIKKARTEN

### VERNICHTENDER ZUSAMMENSTOSS

F: Wann genau während des Ansturms verwende ich diese Karte?

A: *Vernichtender Zusammenstoß* muss gespielt werden, sobald der Ansturm deklariert wird (und teilt sich somit das Timing mit ähnlichen Effekten/Karten).

F: Erlaubt mir diese Karte mehrere oder alle Würfel für die Bewegungsreichweite neu zu würfeln, für den Fall, dass ich mehrere werfe?

A: Ja.

### INBRUNST DES SCHATTENWOLFS

F: Kann ich diese Karte verwenden, **nachdem** ich meine Panikprobe gewürfelt habe?

A: *Nein, Inbrunst des Schattenwolfs* muss gespielt werden, bevor die Würfel für die Panikprobe geworfen werden.

### MILITÄRISCHE ÜBERLEGENHEIT (Rodrik Cassel, Waffenmeister)

F: Wann genau während des Angriffs verwende ich diese Karte?

A: *Militärische Überlegenheit* wird verwendet, **bevor** Angriffswürfel geworfen werden (und teilt sich somit das Timing mit ähnlichen Effekten/Karten).

### WILDHEIT DES NORDENS

F: Wann genau während des Angriffs verwende ich diese Karte?

A: *Wildheit des Nordens* wird verwendet, **bevor** Angriffswürfel geworfen werden (und teilt sich somit das Timing mit ähnlichen Effekten/Karten).

### DER WINTER NAHT

F: Kann mein Gegner auf das Spielen dieser Karte mit Befehlen und Taktikkarten antworten?

A: *Der Winter naht* verhindert erst Befehle bzw. Taktikkarten, wenn sie abgehandelt worden ist; somit existiert ein kleines Zeitfenster, in dem Befehle und/oder Taktikkarten gegen sie gespielt werden können. Genauer gesagt ist dies der Auslöser: „Sobald ein Gegner eine Taktikkarte spielt“ (wie z. B. *Gegenkomplott*, durch den *Der Winter naht* vollständig negiert werden kann, oder falls ein Gegner einen Befehl mit einem ähnlichen Effekt hat).

